

Время для проведения игры – 25 мин.

Правила игры. Ведущий рассаживает детей полукругом, собирает все асыки в горсть, затем бросает их перед игроками. Дети со словами «ханталапай», быстро собирают асыки. Считают собранные асыки. Каждый ребенок в игре ставит 5 асыков, затем стреляет. У кого асык Хан, тот начинает игру, если попал в цель, то выигрывает асыки, а если промахнулся, то отвечает на вопросы. Для этого заранее готовятся интеллектуальные вопросы в соответствии с возрастными особенностями детей. Ребенок, правильно ответивший на вопрос, получает возможность стрелять в асыки. При повторном промахе, такая возможность предоставляется ребенку, у которого больше асыков. Если ребенок не смог выполнить задание, то право ответить на вопрос передается другому, как и право стрелять в асыки.

В конце игры каждый ребенок считает свои асыки.

В заключении награждаются дети, отличившиеся ловкостью, находчивостью, знаниями в номинациях: «Алғыр бала», «Мерген бала», «Зерек бала».

5. Критерии оценивания

Видео:

- раскрытие условий игры (организационное мастерство педагога);
- раскрытие содержания игры (стиль речи, использование наглядных материалов);
- качество видео;
- соответствие требованиям места проведения игры (оформление в национальном стиле).

Фотоколлаж:

- художественное оформление;
- качество фото;
- соответствие содержания игры сюжету;
- проявление творчества в составлении фотоколлажей.

6. Подведение итогов, награждение победителей Конкурса

Жюри определяет следующие призовые места:

- в номинации «Лучшее видео»:
 - Гран-при
 - I место
 - II место
 - III место
- в номинации «Лучший фотоколлаж»:
 - Гран-при
 - I место
 - II место